

## ACTIVIDAD PRÁCTICA DE WORDPAD

**Objetivo:** Conocer y utilizar el editor de texto básico WordPad.

### Actividad N°1:

1. Ingresar al programa WordPad siguiendo la ruta: **Inicio >>> Todos los Programas >>> Accesorios >>> WordPad.**
2. Digite el texto que se presenta a continuación en el editor de texto con todos los atributos que se indican (alineación, negrillas, cursivas, subrayados y viñetas).

**SISTEMA DE CÓMPUTO**

El conjunto de hardware y software a través del cual ejecutamos un procesamiento de datos es llamado un sistema de cómputo.

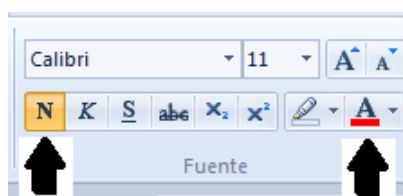
- El “Hardware” hace referencia a los componentes que forman la parte física o tangible de una computadora, las partes mecánicas, electrónicas y magnéticas; resumiendo, el hardware es todo lo que se puede tocar.
- El “software” es el conjunto de programas (instrucciones) que hacen que la computadora realice el procesamiento de la información y produzca el resultado deseado.

Tal como el software comprende las aplicaciones (sistemas operativos, programas antivirus, etc), el Hardware comprende la CPU (unidad central de proceso), la memoria y los dispositivos de entrada y salida, entre otros.

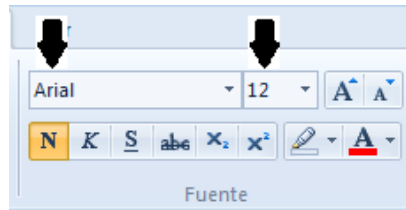
Existen 2 tipos de categorías importantes en el campo del hardware. Por un lado, el “Hardware Básico”, que hace referencia a las herramientas indispensables para que la computadora funcione, y por otro lado, está el “Hardware Complementario”, que hace referencia a aquellos dispositivos extras que uno puede sumar a la máquina, para ir más lejos de sus posibilidades originales.

Es importante también, destacar las categorías de Periféricos o dispositivos de Entrada, Salida, o ambas (E/S). El Hardware de Salida, como puede serlo un monitor o una impresora, comprende a aquellos dispositivos que muestran resultados, mientras que el Hardware de Entrada está regido por aquellos dispositivos que hacen posible introducir datos al computador, como por ejemplo el teclado o el micrófono. Sin embargo, encontramos los que son capaces de soportar ambas visiones (Entrada y Salida), como los fax modem, los monitores touch o las unidades de almacenamiento como por ejemplo el disco duro, que envía y recibe información entre el computador y el usuario.

3. Colocar en negrilla y en rojo las partes de un sistema de computo, como indica la figura.



4. Seleccione el último párrafo y aplique el color azul.
5. Seleccione todo el texto con el mouse o con el teclado y cambie la fuente a Arial y el tamaño de letra a 12.



6. Copia en tu cuaderno las siguientes preguntas, como trabajo de consulta para trabajar en casa:
  - ¿De qué manera utilizarías lo aprendido hoy en clase para tus actividades escolares?
  - ¿Qué clase de información colocarías en un texto, como el realizado en clase, para solucionar o informar un problema en tu comunidad?

### Actividad N°2:

En este ejercicio practicaremos la escritura en un procesador de textos simple, el Wordpad.

- ▶ Aprenderemos a poner el texto en **negrita**, *cursiva*, subrayado, a utilizar tabulaciones predefinidas y a centrar el texto.
- ▶ Copia el siguiente texto en el accesorio **WordPad** (Inicio€ programas€ accesorios€ Wordpad). Intenta que se parezca lo máximo posible al documento original, aunque no es necesario que las líneas acaben exactamente en la misma palabra.

### IDEAS PRINCIPALES

La pantalla que encontramos al arrancar el sistema se denomina *Escritorio* en la terminología de Windows, ya que se utilizará como base de trabajo para todo lo que realicemos sobre éste sistema.

En el escritorio, podemos distinguir varios elementos:

**Iconos:** son dibujos que representan el camino directo para acceder a una aplicación. Haciendo un doble clic sobre cualquiera de ellos nos ofrecen acceso al programa que representan.

**Barra de tareas:** se trata de una barra situada en la parte inferior de la pantalla y que nos informa de las aplicaciones que tenemos activas en cada momento facilitándonos movernos fácilmente a través de ellas.

La *barra de tareas* también incluye dos elementos adicionales:

**Botón de Inicio:** permite desplegar un sistema de menús para la selección de los diferentes elementos y carpetas que constituyen las aplicaciones bajo Windows.

**Reloj:** nos ofrece la hora actual del ordenador, así como acceso rápido a diferentes elementos del sistema que residen en memoria tales como: control de volumen, colas de impresión, e incluso existe la posibilidad de que se instalen programas ajenos a Windows, tales como software antivirus.



---

**Para finalizar, guarda el documento con el nombre de Ideas Principales en tu carpeta de trabajo.**