

ACTIVIDAD PRÁCTICA DE WORDPAD

Objetivo: Conocer y utilizar el editor de texto básico WordPad.

Actividad N°1:

1. Ingresar al programa WordPad siguiendo la ruta: **Inicio >>> Todos los Programas >>> Accesorios >>> WordPad.**
2. Digite el texto que se presenta a continuación en el editor de texto con todos los atributos que se indican (alineación, negrillas, cursivas, subrayados y viñetas).

SISTEMA DE CÓMPUTO

El conjunto de hardware y software a través del cual ejecutamos un procesamiento de datos es llamado un sistema de cómputo.

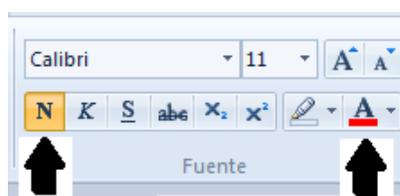
- El “Hardware” hace referencia a los componentes que forman la parte física o tangible de una computadora, las partes mecánicas, electrónicas y magnéticas; resumiendo, el hardware es todo lo que se puede tocar.
- El “software” es el conjunto de programas (instrucciones) que hacen que la computadora realice el procesamiento de la información y produzca el resultado deseado.

Tal como el software comprende las aplicaciones (sistemas operativos, programas antivirus, etc), el Hardware comprende la CPU (unidad central de proceso), la memoria y los dispositivos de entrada y salida, entre otros.

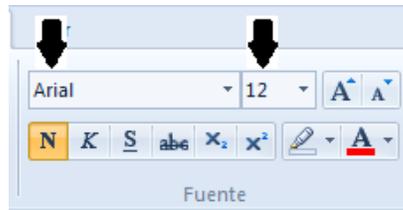
Existen 2 tipos de categorías importantes en el campo del hardware. Por un lado, el “Hardware Básico”, que hace referencia a las herramientas indispensables para que la computadora funcione, y por otro lado, está el “Hardware Complementario”, que hace referencia a aquellos dispositivos extras que uno puede sumar a la máquina, para ir más lejos de sus posibilidades originales.

Es importante también, destacar las categorías de Periféricos o dispositivos de Entrada, Salida, o ambas (E/S). El Hardware de Salida, como puede serlo un monitor o una impresora, comprende a aquellos dispositivos que muestran resultados, mientras que el Hardware de Entrada está regido por aquellos dispositivos que hacen posible introducir datos al computador, como por ejemplo el teclado o el micrófono. Sin embargo, encontramos los que son capaces de soportar ambas visiones (Entrada y Salida), como los fax modem, los monitores touch o las unidades de almacenamiento como por ejemplo el disco duro, que envía y recibe información entre el computador y el usuario.

3. Colocar en negrilla y en rojo las partes de un sistema de computo, como indica la figura.



4. Seleccione el último párrafo y aplique el color azul.
5. Seleccione todo el texto con el mouse o con el teclado y cambie la fuente a Arial y el tamaño de letra a 12.



6. Copia en tu cuaderno las siguientes preguntas, como trabajo de consulta para trabajar en casa:
 - ¿De qué manera utilizarías lo aprendido hoy en clase para tus actividades escolares?
 - ¿Qué clase de información colocarías en un texto, como el realizado en clase, para solucionarlo o informar un problema en tu comunidad?

Actividad N°2:

En este ejercicio practicaremos la escritura en un procesador de textos simple, el Wordpad.

- ▶ Aprenderemos a poner el texto en **negrita**, *cursiva*, subrayado, a utilizar tabulaciones predefinidas y a centrar el texto.
- ▶ Copia el siguiente texto en el accesorio **WordPad** (Inicio€ programas€ accesorios€ Wordpad). Intenta que se parezca lo máximo posible al documento original, aunque no es necesario que las líneas acaben exactamente en la misma palabra.

IDEAS PRINCIPALES

La pantalla que encontramos al arrancar el sistema se denomina *Escritorio* en la terminología de Windows, ya que se utilizará como base de trabajo para todo lo que realicemos sobre éste sistema.

En el escritorio, podemos distinguir varios elementos:

Iconos: son dibujos que representan el camino directo para acceder a una aplicación. Haciendo un doble clic sobre cualquiera de ellos nos ofrecen acceso al programa que representan.

Barra de tareas: se trata de una barra situada en la parte inferior de la pantalla y que nos informa de las aplicaciones que tenemos activas en cada momento facilitándonos movernos fácilmente a través de ellas.

La *barra de tareas* también incluye dos elementos adicionales:

Botón de Inicio: permite desplegar un sistema de menús para la selección de los diferentes elementos y carpetas que constituyen las aplicaciones bajo Windows.

Reloj: nos ofrece la hora actual del ordenador, así como acceso rápido a diferentes elementos del sistema que residen en memoria tales como: control de volumen, colas de impresión, e incluso existe la posibilidad de que se instalen programas ajenos a Windows, tales como software antivirus.



Para finalizar, guarda el documento con el nombre de Ideas Principales en tu carpeta de trabajo.